



# Het spoor van de Kerstmans





# Spelregels



Speel het spel met maximaal 4 spelers. Voor elke speler een pion.

Verder heb je 1 dobbelsteen nodig. Alle spelers starten op de maan.

Degene die het hoogste gooit mag beginnen. Je loopt over de rode  cadeautjes en andere plaatjes.

Kijk hieronder wat de plaatjes en cadeautjes betekenen:



Groen cadeau. Sla een beurt over.



Gouden cadeau. Ga naar de gouden ster.

De ene keer mag je dus vooruit, maar de andere keer moet je terug.



Candy stick. Boven of onder elke stick staat wat je moet doen.

2, 3 of 4 plaatsen voor- of achteruit.



Rudolph het rendier met de rode neus.

Met dit rendier als leider van het rendierenspan gaat de kerstman extra snel.

Het aantal ogen van je volgende worp wordt verdubbeld.



Let op: je moet precies het juiste aantal ogen gooien om te winnen.

Als je te veel ogen gooit, loop je weer terug.

Je bent met je cadeautjes bij het huis aangekomen en bent de winnaar!